

Regolamento_Immortal Ways Diamonds

REGOLE DI GIOCO

- Immortal Ways Diamonds è una video slot a 6 rulli dotata di due Immortal Arrays, Ruota dei Premi e Free Games.
 - Il gioco si svolge con 10.000 modalità di vincita.
 - La puntata totale viene impostata utilizzando il selezionatore di puntata.
 - Il gioco automatico avvia la partita per un numero prestabilito di round.
 - Le combinazioni vincenti e i pagamenti vengono effettuati sulla base della tabella dei pagamenti.
 - Aumentando e diminuendo la tua puntata totale, la tabella di pagamento si adeguerà di conseguenza.
 - Tutti gli importi delle vincite sono mostrati nella valuta selezionata per la puntata.
 - Viene pagata solo la più alta vincita per linea o modalità.
 - Le vincite per linea o modalità pagano dal primo rullo a sinistra verso il primo rullo a destra.
 - Le vincite simultanee su differenti linee o modalità vengono sommate.
 - Tutte le vincite pagano solo sulle linee di puntata o modalità, ad eccezione degli SCATTER per i quali 3 o più pagano in qualsiasi posizione.
- Il WILD sostituisce tutti i simboli ad eccezione di MONETA, MONETA ROTANTE e SCATTER.
 - I simboli SCATTER e MONETA possono occupare la stessa posizione contemporaneamente.



WILD

- Appare solo sui rulli 2, 3, 4 e 5.
- Sostituisce tutti i simboli sulla tabella di pagamento ad eccezione dei simboli SCATTER, MONETA e MONETA ROTANTE.



MONETA

- Appare solo sui rulli 2, 3, 4 e 5.
- Resta in posizione per 3 spin all'interno di una Immortal Array durante il gioco di base.
- Resta in posizione finché non viene assegnato durante i Free Games.
- In caso di vittoria della Immortal Array, verrà pagato il valore sulla MONETA.
- Lo SCATTER che si ferma dietro alla MONETA è attivo e può essere usato per attivare i Free Games.
- Tutte le MONETE vengono assegnate al termine dei Free Games.
- Le MONETE all'interno di una Immortal Array possono essere vinte una sola volta.
- I valori sulle MONETE sono x14, x13, x12, x11, x10, x9, x8, x7, x6, x5, x4, x3, x2.4, x2, x1.6, x1, x0.8, moltiplicati per la puntata totale.

MONETA ROTANTE



- Sostituisce la MONETA e attiva la Ruota dei Premi al termine dello spin.
- I valori sulla Ruota dei Premi sono:
 - Premi - Mini (x16), Minor (x40), Major (x100), e Grand (x500), moltiplicato per la puntata totale.
 - Valori in credito - x5, x6, x7, x8, x9, x10, moltiplicati per la puntata totale.
 - Moltiplicatori - x2, x3, x4, x5, x6, x7.
 - Raccogli.

IMMORTAL ARRAY

- I rulli 2 e 3 sono la Immortal Array di sinistra.
- I rulli 4 e 5 sono la Immortal Array di destra.
- Durante uno spin, le MONETE possono contenere valori in credito o il simbolo MONETA ROTANTE che innesca la Ruota dei Premi.
- La Ruota dei Premi si manifesta sul rullo 1 per la Immortal Array, di sinistra e sul rullo 6 per la Immortal Array di destra.
- Se una nuova MONETA si ferma su una posizione vuota all'interno della Immortal Array, tutte le MONETE restano in posizione per 3 spin aggiuntivi.
- Dopo il terzo spin, se nessuna nuova MONETA si ferma all'interno della Immortal Array, tutte le MONETE vengono ripristinate.
- Se arrivano una o più MONETE con la Ruota dei Premi, la ruota assegnerà in maniera casuale una delle seguenti opzioni possibili per le MONETE: Premio (Mini, Minor, Major, or Grand), valore in credito, moltiplicatore o Raccogli.
 - Se la Ruota dei Premi assegna una moneta con un moltiplicatore:
 - Il moltiplicatore sarà applicato a tutti i valori in credito sulle altre MONETE nella corrispondente Immortal Array.
 - I moltiplicatori non si applicano ai premi Mini, Minor, Major, o Grand.
 - Dopo essere stati applicati a tutte le MONETE con valore in credito all'interno della Immortal Array, tutti i moltiplicatori vengono convertiti in valore in credito. Per ciascun moltiplicatore, il valore in credito corrispondente è il valore del moltiplicatore per la puntata totale.
 - Se la Ruota dei Premi assegna una MONETA con Raccogli:
 - Tutti i premi sulle MONETE nella Immortal Array corrispondente vengono assegnati.
 - L'opzione Raccogli sulla Ruota dei Premi viene assegnata solo durante il gioco di base.
- La vittoria della Immortal Array si ottiene quando si verifica una, o più, delle seguenti situazioni:
 - Tutte le posizioni nella Immortal Array sono occupate da MONETE.
 - Il valore Raccogli è stato assegnato sulla Ruota dei Premi corrispondente.
- Dopo la vittoria della Immortal Array, tutte le MONETE in quella Immortal Array saranno ripristinate.
- Le MONETE all'interno di una Immortal Array possono essere vinte una sola volta.
 - 10.000 modalità di vincita!
- I malfunzionamenti annullano tutti i pagamenti e le giocate
- Per maggiori informazioni, consultare le Regole di Gioco

FREE GAMES

- 3 o più simboli **SCATTER** attivano 8 Free Games che iniziano con una Immortal Arrays vuota, indipendente dal gioco di base.
- L'arrivo di 3 o più simboli **SCATTER** durante i Free Games assegna 8 Free Games aggiuntivi.
- Durante i Free Games, ciascuna **MONETA** può essere vinta una sola volta.
- Tutte le **MONETE** che si fermano all'interno di una Immortal Array durante i Free Games, rimangono in posizione fino alla vittoria della Immortal Array o al termine della funzionalità Free Games.
- Tutte le **MONETE** restanti all'interno di qualsiasi Immortal Array al termine dei Free Games saranno assegnate al termine dei Free Games.
- I Free Games sono giocati con lo stesso valore di puntata del round che li ha attivati.

RITORNO AL GIOCATORE

- Il ritorno al giocatore teorico per questo gioco è pari al 94.28%.